

The logo for the Omnis Developer Conference 2026. It features a stylized 'O' with an orange dot inside a blue circle, followed by 'DC' in blue. The year '2026' is displayed with '20' in blue and '26' in orange. Below the logo, the text 'Omnis Developer Conference' is written in blue.

ODC 20
26
Omnis Developer Conference

Weniger Aufwand. Mehr Kontrolle.

Wie das neue Licensing in Omnis Studio 12 Deployment, Team-Management und Flexibilität deutlich vereinfacht

Birgit Jäger

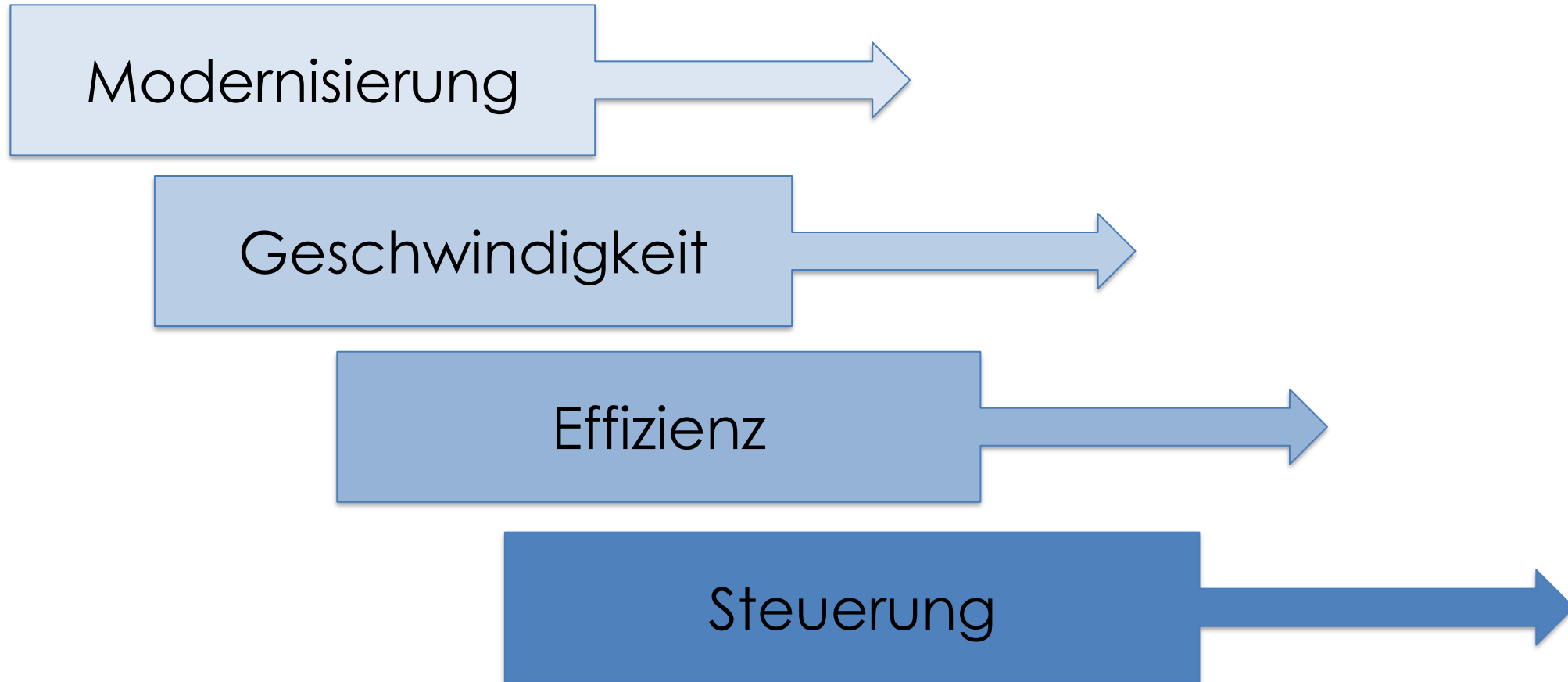


Übersicht

- Unsere Ziele
- Was ändert sich?
- Omnis ID
- Dashboard
- Aktivierung
- License Leasing
- Dokumentation

Warum Änderungen in der Omnis-Lizensierung?

Unsere Ziele



Warum Änderungen in der Omnis-Lizensierung?

Unsere Ziele

- **Schnellere Innovation**
Ein ständiger Strom an neuen Funktionen, Verbesserungen und Fehlerbehebungen
So können wir laufend neue Funktionen bereitstellen, die über die Lizenz aktiviert werden
- **Höhere Effizienz**
Dynamische Updates von Lizenzen ohne erneutes Deployment
Sind Ihre Desktop-Lizenzen ausgeschöpft oder benötigen Sie mehr Web-Lizenzen? Kein Problem, keine Neuerstellung, kein neues Deployment!
- **Weniger Verwaltungsaufwand**
Keine Bearbeitung, Verwaltung und Versenden von Tausenden von Seriennummern mehr
- **Bessere Planung**
Aktivierungsstatistiken bieten frühzeitig Hinweise auf die Aktivierungsnutzung, sodass Sie Lizenzen rechtzeitig skalieren können
- **Mehr Kontrolle & Steuerung**
Ihrer Mitarbeiter- und Ihrer Anwender-/Kunden-Lizenzen für genaue Informationen darüber, wer Ihre Anwendungen nutzt

Was wird sich alles ändern?

Alles & Nichts

Alles...

- Wechsel zu einem Abonnement-Lizenzmodell (Subscription)
(oder alternativ Lifetime-Lizenzen mit obligatorischer Wartung)
- Die Seriennummern im alten Format enden mit Studio v11.2
- Neue optimierte Prozesse
 - Aktualisierung der Lizenzen ohne Neuinstallation
 - Verwaltung Ihrer Lizenzen an einem zentralen Ort
- Aktivierung von Lizenzen

Was wird sich alles ändern?

Alles & Nichts

Nichts...

- Keine Preisänderungen
- Für Kunden mit ODPP- und Wartungsvertrag gibt es keine wesentlichen Änderungen
- Aus [Studio Now](#) wird [Studio 12](#)
- Einzelne Anwendungsfälle und Ausnahmen können weitergeführt werden

Omnis ID

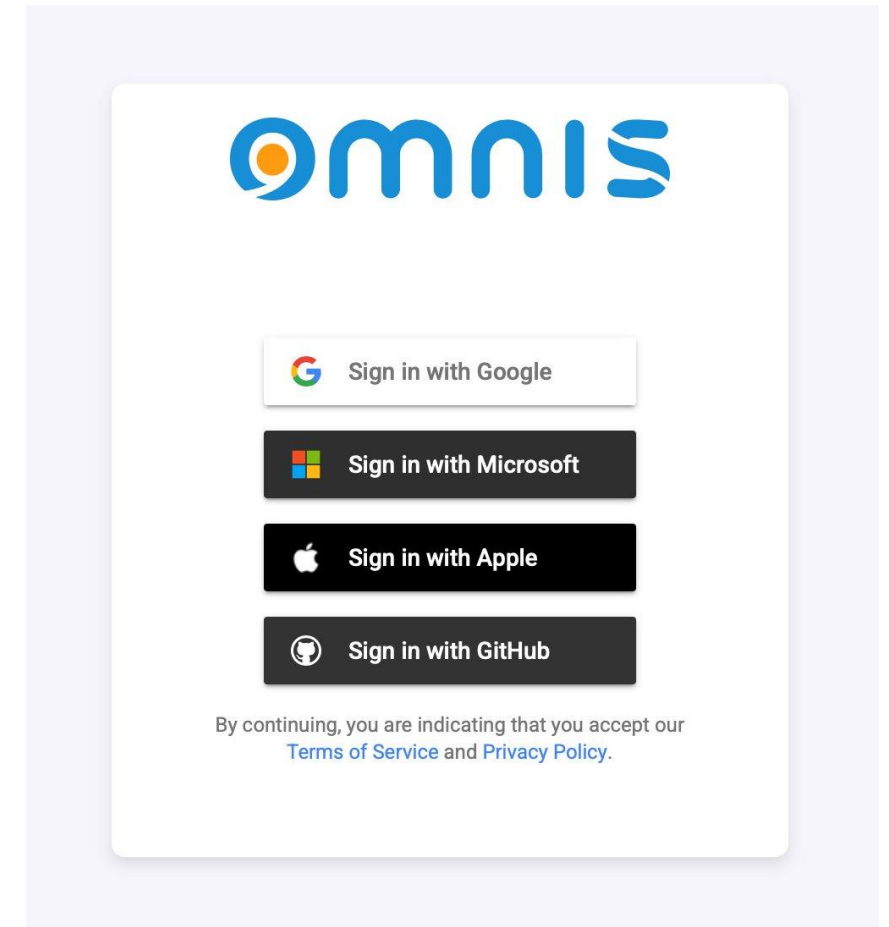
Ihr zentraler Hub für Omnis Services

- Omnis ID ist Ihre neue **zentrale Plattform** für die Verwaltung, Aktivierung, Freigabe und den Kauf von Omnis-Lizenzen.
 - Omnis ID ist ein **zentralisiertes Authentifizierungssystem**, das eine sichere und nahtlose Benutzerauthentifizierung für alle Omnis-Dienste ermöglicht.
 - Es lässt sich mit **Firestore Authentication** zur anfänglichen Identitätsprüfung des Benutzers integrieren und fügt eine zweite Authentifizierungsebene hinzu, indem es ein signiertes Omnis-ID-Token ausstellt, das über ein sicheres, ausschließlich HTTP-basiertes Domain-Cookie verwaltet wird.
- Dieses System gewährleistet sowohl **hohe Sicherheit** als auch **Benutzerfreundlichkeit** über mehrere Omnis-Domänen und -Dienste hinweg.

Omnis ID

Ihr zentraler Hub für Omnis Services

- Für alle Omnis Services
- Nahtlose [Anmeldung mit einem Klick](#)
- Reibungslose Verwaltung von Studio-Lizenzen und -Aktivierungen über ein modernes Online-Dashboard
- Einfaches [Teammanagement](#) durch gemeinsame Nutzung von Lizenzen
- Skalierbares dynamisches Lizenzmanagement



Omnis ID

Wie erhalte ich einen Omnis ID Account?

- Sie können Ihr Omnis ID-Konto anhand einer [Einladung](#) erstellen, die wir Ihnen zusenden werden.
- Oder Sie besuchen die Website

<https://www.dashboard.omnis.net>

und können dort ein Konto erstellen

- Wir planen, in den nächsten Wochen Einladungen an alle Kunden zu versenden.
- Neukunden erhalten vom Omnis-Vertrieb einen Link, über den sie ein Omnis-ID-Konto erstellen können, auf das die Lizenz dann übertragen wird.

Erwerb von Studio-Lizenzen

Wie funktioniert das?

Sie haben die Wahl...

a) Online Store

Wenn Sie den Omnis Online Store nutzen, werden Sie aufgefordert, ein OMNIS ID-Konto zu erstellen oder sich anzumelden.

Die neue Lizenz wird in Ihrem Konto angelegt.

b) Omnis-Vertrieb

Wenn Sie sich direkt an den Omnis-Vertrieb wenden, wird dort ein Auftrag für Ihr Unternehmen angelegt. Bestehende Kunden bzw. Geschäftsinhaber mit einem Omnis ID-Konto erhalten die neue Lizenz in ihrem Konto gutgeschrieben.

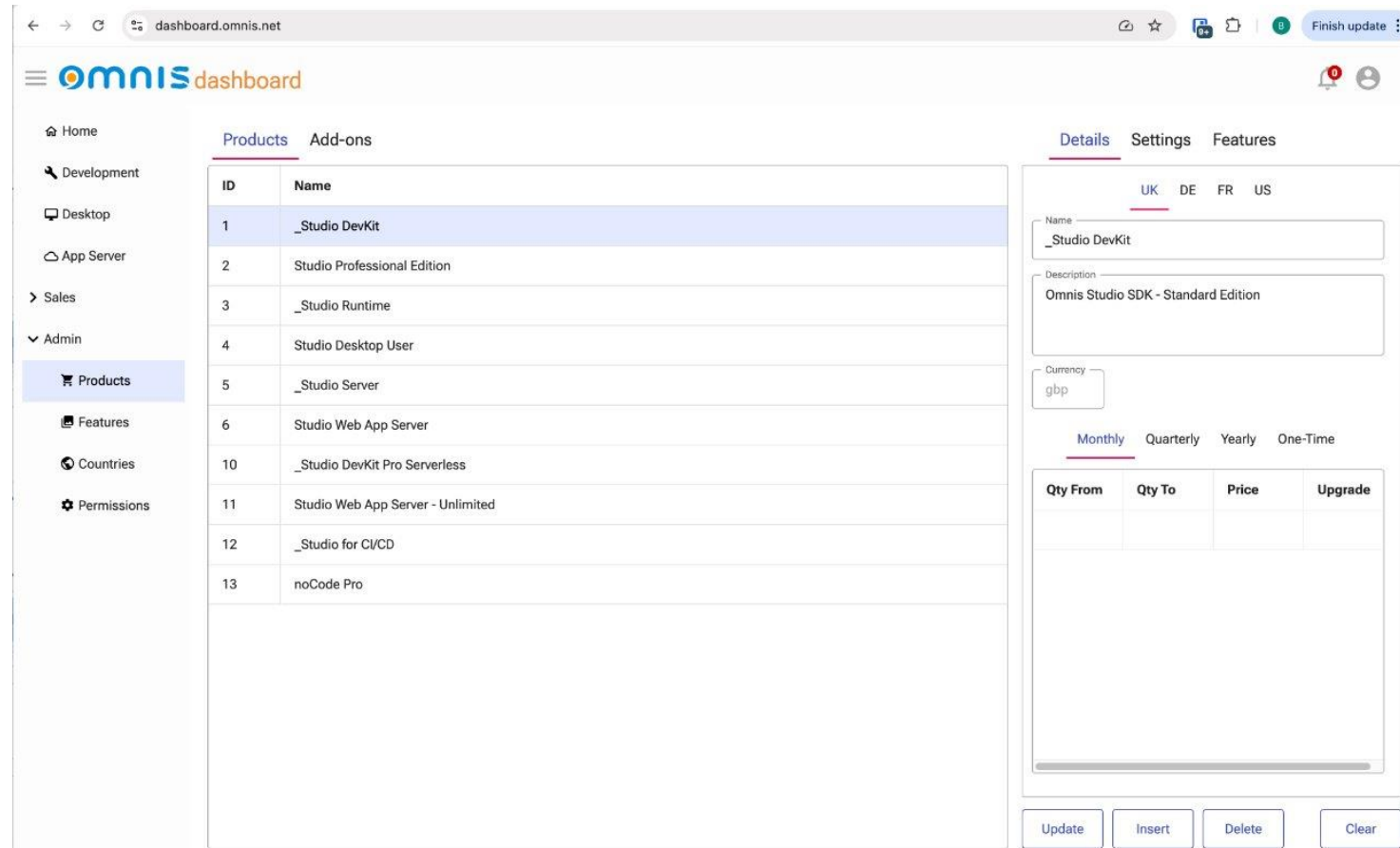
Das Omnis ID Dashboard

Wie funktioniert das?

Über das Omnis ID-Dashboard können Sie:

- **Überwachen** Sie Ihre Lizenzen und Aktivierungen mithilfe von Diagrammen und Grafiken
- **Teilen** Sie Lizenzen mit Ihren Mitarbeitern
- **Deaktivieren** Sie ältere Aktivierungen innerhalb einer bestehenden Lizenz.
- Bereitstellung von Lizenz-Tickets für Desktop und Server zum **Deployment**
- Bereitstellung von Lizenzdateien für **Standorte ohne Internetzugang**

>> Im Dashboard können wir bestehenden Lizenzen **neue Funktionsoptionen hinzufügen** – dadurch müssen Kunden die Lizenz nicht mehr manuell aktualisieren oder wechseln



The screenshot displays the Omnis ID Dashboard interface. On the left is a navigation menu with options: Home, Development, Desktop, App Server, Sales, Admin, Products (selected), Features, Countries, and Permissions. The main content area is titled 'Products' and shows a table with the following data:

ID	Name
1	_Studio DevKit
2	Studio Professional Edition
3	_Studio Runtime
4	Studio Desktop User
5	_Studio Server
6	Studio Web App Server
10	_Studio DevKit Pro Serverless
11	Studio Web App Server - Unlimited
12	_Studio for CI/CD
13	noCode Pro

On the right, the 'Details' panel for the selected product (ID 1) is visible. It includes tabs for 'Details', 'Settings', and 'Features'. The 'Details' tab is active, showing fields for Name ('_Studio DevKit'), Description ('Omnis Studio SDK - Standard Edition'), and Currency ('gbp'). Below these fields are radio buttons for 'Monthly', 'Quarterly', 'Yearly', and 'One-Time'. At the bottom of the details panel are buttons for 'Update', 'Insert', 'Delete', and 'Clear'.

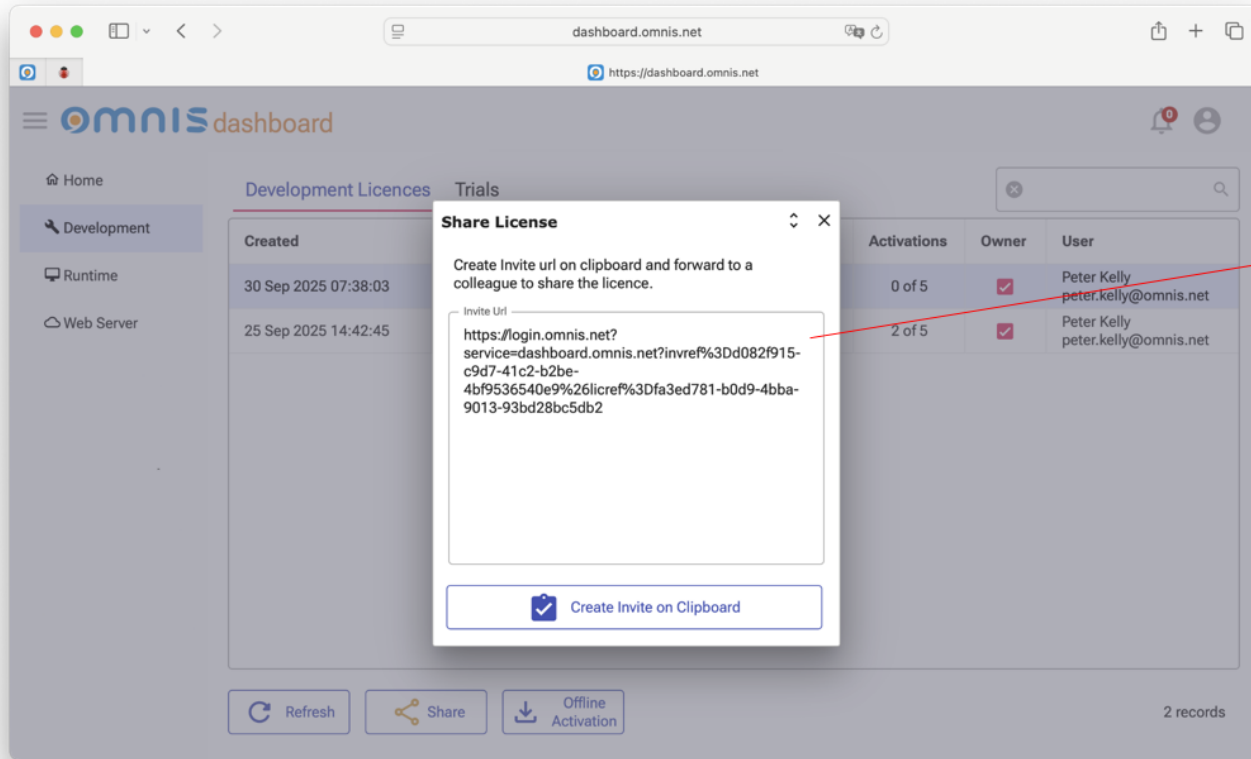
Verteilung von Lizenzen

Unternehmensweite Lizenzsteuerung

- Firmenleitungen mit [mehreren Entwicklern](#) können über das Omnis ID-Dashboard Lizenzen überwachen und an ihre Mitarbeiter vergeben.
- Unternehmensleiter können mit ihrer eigenen Omnis ID eine Lizenz über den Online-Shop bzw. den Omnis-Vertrieb erwerben.
- Um eine Lizenz freizugeben, können Lizenzinhaber über das Dashboard eine freie Lizenz auswählen und einen [Freigabelink erstellen](#).
- Senden Sie diesen Link an Ihre/n Mitarbeiter/in.
- Der/die Mitarbeiter/in kann auf den Link klicken, ein Omnis-ID-Konto erstellen oder sich dort anmelden und die Lizenz akzeptieren.
- Die Lizenz kann nun vom Entwickler über seine Omnis ID genutzt werden.

Verteilung von Lizenzen

Verteilung an einen Entwickler



Share License

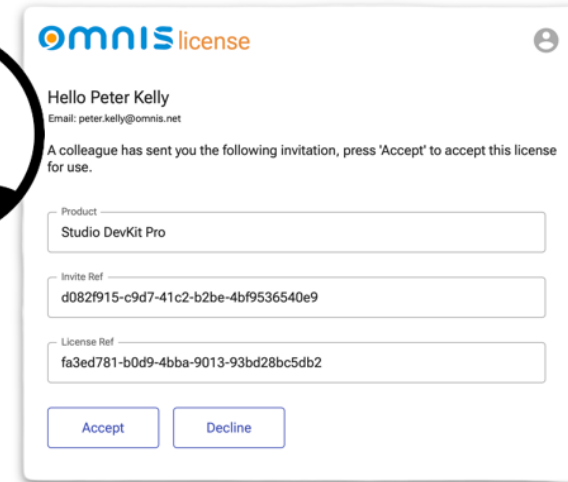
Create Invite url on clipboard and forward to a colleague to share the licence.

Invite Url

```
https://login.omnis.net?service=dashboard.omnis.net?invref%3Dd082f915-c9d7-41c2-b2be-4bf9536540e9%26licref%3Dfa3ed781-b0d9-4bba-9013-93bd28bc5db2
```

Create Invite on Clipboard

Activations	Owner	User
0 of 5	<input checked="" type="checkbox"/>	Peter Kelly peter.kelly@omnis.net
2 of 5	<input checked="" type="checkbox"/>	Peter Kelly peter.kelly@omnis.net



omnis license

Hello Peter Kelly
Email: peter.kelly@omnis.net

A colleague has sent you the following invitation, press 'Accept' to accept this license for use.

Product
Studio DevKit Pro

Invite Ref
d082f915-c9d7-41c2-b2be-4bf9536540e9

License Ref
fa3ed781-b0d9-4bba-9013-93bd28bc5db2

Accept Decline

Freigabelink im Dashboard erstellen
Teilen, akzeptieren, anwenden

Aktivierung

Entwicklerlizenzen

Die Aktivierung einer Entwicklerlizenz erfolgt **in drei einfachen Schritten**:

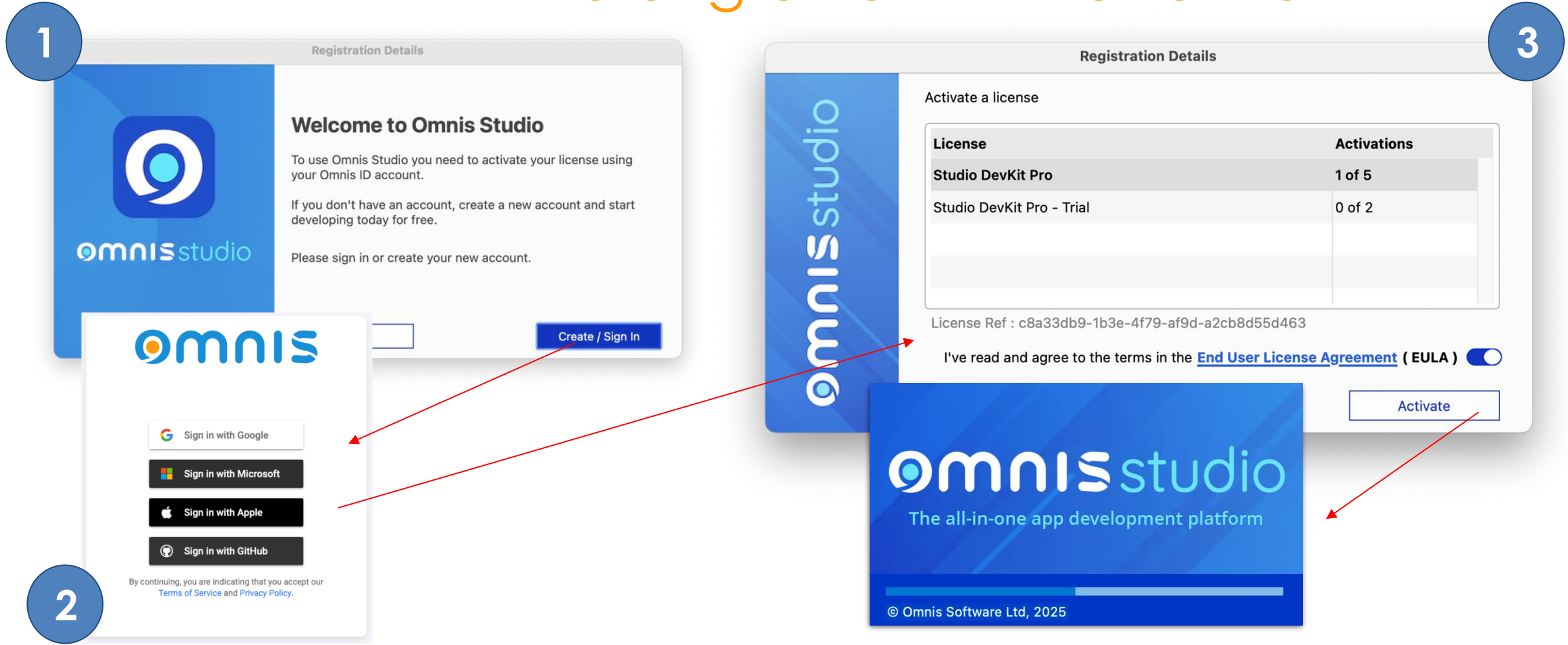
1. **Melden** Sie sich auf dem Welcome-Bildschirm bei Ihrem Omnis ID-Konto an,
2. **Wählen** Sie dort eine Lizenz mit verfügbaren Aktivierungen aus und bestätigen Sie die EULA,
3. **Aktivieren** Sie die Lizenz anschließend und verwenden Sie sie

Bitte beachten Sie: Eine Entwicklerlizenz gilt für einen Entwickler und ist an die Omnis ID gebunden. Dieser individuelle Entwickler darf Omnis **fünfmal installieren und aktivieren**. Eine Entwicklerlizenz gilt für alle Versionen.

Die Anzahl der Installationen pro Entwickler kann sich ändern und ist in der EULA festgelegt.

Lizenzverteilung

Aktivierung einer Entwicklerlizenz



Aktivierung

Desktop- & Server-Tickets

- Ein [Aktivierungsticket](#) ist eine signierte Datei, die über das Dashboard erstellt und einer Lizenz zugeordnet wird.
- Das Ticket wird dem Lizenzordner im Deployment Tree hinzugefügt.
Das Ticket wird zur Laufzeit gegen eine Lizenzaktivierung eingetauscht.
- Verfügbar für [Desktop User-Lizenzen](#) und [Server-Lizenzen](#)

Aktivierung Tickets

Erstellen Sie über das Dashboard ein Aktivierungsticket.

Fügen Sie das Ticket zum Deployment Tree hinzu.

Beim Start wird ein Ticket gegen eine Aktivierung eingetauscht.

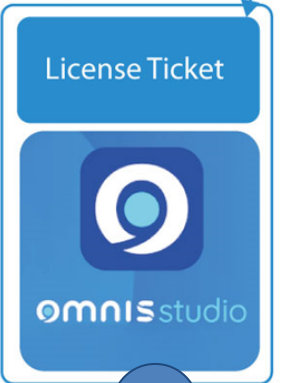
Über das Dashboard lassen sich die Aktivierungen überwachen.

Die Lizenz kann erweitert werden, falls weitere Aktivierungen erforderlich sind.

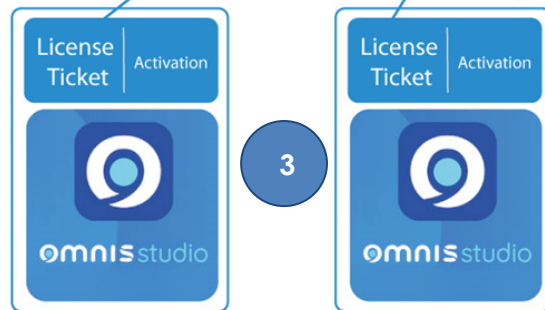
Created	License	Web Users	Activations	Owner	User
25 Sep 2025 14:42:45	Studio DevKit Pro c8a33db9-1b3e-4f79-af9d-a2cb8d55d463	5	2 of 5	<input checked="" type="checkbox"/>	Peter Kelly peter.kelly@omnis.net

1
Create License Ticket

Build your installer / tree



2



Anwender installieren Ihre Software
Stille Aktivierung (ohne
Benutzeroberfläche)
Für 2 Anwender sind 2 Aktivierungen
erforderlich

Offline-Aktivierung

Payloads/Lizenzdaten

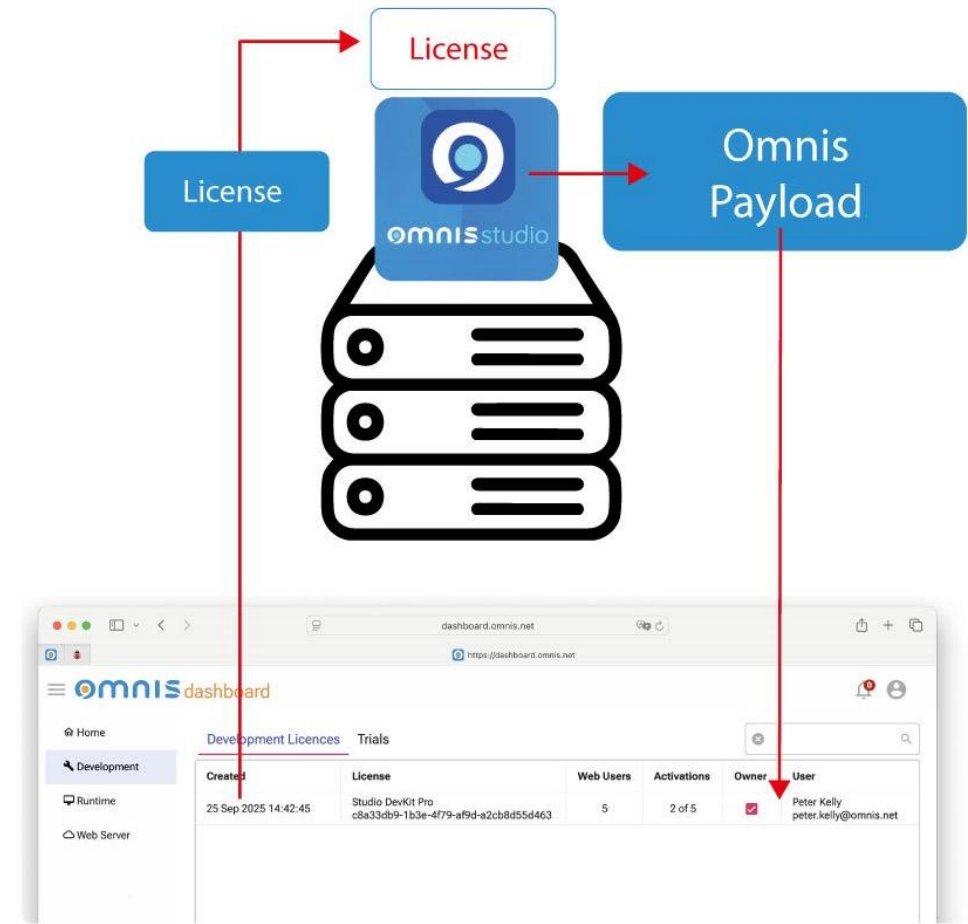
Um Omnis **offline zu installieren**, müssen Sie über das Dashboard eine bereitgestellte, **aktivierte Lizenzdatei** erstellen.

Diese Lizenzdatei können Sie anschließend in Ihren **Lizenzordner** kopieren.

Sie benötigen eine Payload von Omnis **vom Zielrechner**. Diese Payload kann im Dashboard verwendet werden, um eine aktivierte Lizenz zu erstellen, die **ausschließlich auf dem Zielrechner verwendet werden** darf.

Das Erstellen einer aktivierten Lizenz **verbraucht eine Aktivierung**.

Omnis wird eine Reihe einfacher **Möglichkeiten zum Abrufen der Nutzdaten** anbieten.



License Leasing Server

Was ist das?

Der License Leasing Server (LLS) kommt in Szenarien zum Einsatz, in denen Omnis Studio-Laufzeitumgebungen oder -Server **nicht direkt mit Dritten wie Omnis Software kommunizieren können oder dürfen**, um eine Lizenz zu beziehen.

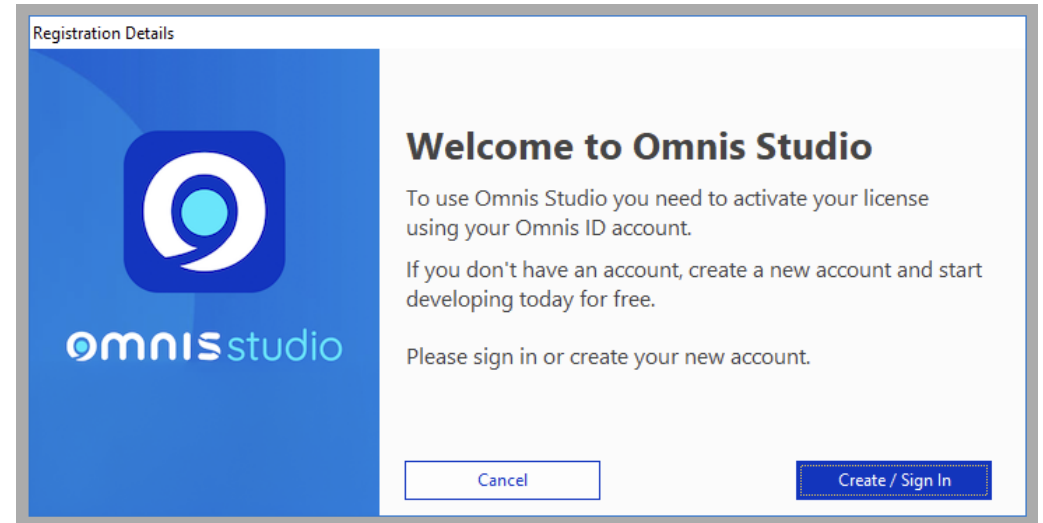
Das LLS funktioniert so, dass es nach der Übermittlung einer Kennung für den Rechner, auf dem das LLS ausgeführt werden soll, eine Leasing-Autorisierung (LA) vom Simple Licensing System (SLS) erhält.

Eine **Leasing-Autorisierung (LA)** ist eine vom SLS ausgestellte, mit einem Stammzertifikat signierte Autorisierung, die einen bestimmten Rechner an eine bestimmte Lizenz bindet und alle zulässigen Funktionen und Einschränkungen festlegt.

Dokumentation

Keine Sorge – das hört sich komplizierter an als es ist!

Eine ausführliche *Dokumentation und eine Schritt-für-Schritt-Anleitung* zur neuen Lizenzierung und Aktivierung von Omnis Studio finden Sie in Ihren ODC-Ordern und wird online zur Verfügung gestellt.





Vielen Dank